제17회 KISTEP 수요포럼 주요 내용

2015. 01

KISTEP 한국과학기술기획평가원
Korea Institute of S&T Evaluation and Planning

1. 개 요

□ 목 적

○ 소프트웨어 중심사회의 모습과 정책방향 등을 논의함으로써 향후 과제 및 합리적 대응전략을 모색하기 위함

□ 일 시 : 2015년 1월 21일(수) 16:30~17:30

□ 장 소 : 한국과학기술기획평가원 8층 국제회의실

□ 주 제 : 「소프트웨어 중심사회의 의미와 우리의 준비」

□ 프로그램

시 간	내 용	비 고
16:00～16:05 (5분)	개회사	**박영아** 한국과학기술기획평가원 원장
16:05～16:10 (5분)	발표자 및 패널 소개	**류영수** 한국과학기술기획평가원 본부장
16:10～17:40 (30분)	주제 발표	**우리는 소프트웨어 중심사회를 준비하고 있는가?** (김진형 소프트웨어정책연구소장/KAIST 교수)
17:40～17:10 (30분)	지정 토론	**(좌장) 류영수** 한국과학기술기획평가원 본부장 **(패널) 권기현** 경기대 교수(SW공학소사이어티 회장) **전진옥** 비트컴퓨터 대표이사 **성원경** 한국과학기술정보연구원 융합기술연구본부장
17:10～17:30 (20분)	자유 토론	참석자 전원
17:30	폐회	**류영수** 한국과학기술기획평가원 본부장

2. 주제 발표 주요 내용

□ **발표 주제** : 우리는 소프트웨어 중심사회를 준비하고 있는가? (김진형 소프트웨어정책연구소장)

□ **소프트웨어의 중심사회 배경**

○ 스마트폰의 활성화로 우리의 삶은 크게 변화하고 있으며 일상생활에서 수집되는 정보의 85%이상이 스마트폰으로 획득

- Apple의 iPhone은 스마트폰을 컴퓨터로 해석하여 다양한 소프트웨어 제공하여 스마트폰의 혁명을 이끌어서 시장가치 1위 등극
- Apple은 하드웨어 중심의 시장 질서를 소프트웨어 중심으로 변화하여 소프트웨어 공급 생태계 조성

□ **소프트웨어의 혁명**

○ 소프트웨어 능력으로 경쟁의 법칙을 바꾸고 기존의 시장 질서를 파괴해서 시장을 석권해가는 현상을 소프트웨어 혁명으로 정의

○ 마크 앤드리슨은 “소프트웨어가 세상을 먹어 치우고 있다 (Software is eating the World)”라는 표현을 통해 소프트웨어의 중요성을 강조

- 자동차, 항공, 금융업, 영화, 대학 등 모든 산업의 기반기술이 소프트웨어 중심으로 재편
- 경제적 가치 그 이상으로 지식창조산업을 견인하고 양질의 일자리 창출하면서 소프트웨어에 대한 인지도를 제고

□ **소프트웨어 중심사회의 문제점**

○ 소프트웨어와 인터넷이 일하는 방법을 개선하여 효율적으로 일하게

함으로써 단순 노동의 일자리는 감소

○ 소프트웨어 산업은 이미 극심한 정도로 경쟁이 치열

□ **소프트웨어 중심사회의 준비**

○ 소프트웨어 활용도를 높여 소프트웨어 산업의 경쟁력 제고에 기여

○ 소프트웨어 안전 및 정보보호 분야에 대한 투자를 통해 소프트웨어 결함으로 인한 피해의 최소화 노력 경주

○ 초·중·고등학교에서 컴퓨터 프로그래밍을 교육을 강화하여 컴퓨터를 활용해서 문제를 해결할 수 있는 디지털 인재양성 필요

○ 아이디어와 소프트웨어 개발능력으로 창업을 독려하여 스타트업 생태계가 활성화될 수 있도록 지원

○ 국가조달제도, 교육제도, 인사평가제도 등 소프트웨어 친화적 법제도 개선이 필요

○ 기업문화 및 경영기법의 변화로 인해 경쟁보다는 공유, 재사용이 가능하도록 인식개선 필요

3. 패널토론 주요 내용

【 전진옥 비트컴퓨터 대표이사 】

□ **산업계 측면에서의 소프트웨어 문제점 제기**

○ 첫째, 업무 프로세스 개선 없는 자동화는 생산성, 투자액 개선 측면에서 아무런 의미가 없으므로 시스템을 기준으로 업무 프로세스 개선이 필요

○ 둘째, 각종 규제에 있어 소프트웨어 친화적 법제도 개선이 필요

○ 셋째, 기업과 대학 모두 문제해결 능력보다는 컴퓨터 프로그래밍 능력만을 보고 인재를 판단하여 창의적 인재양성이 부족한 현실에 대한 개선이 필요

【 성원경 KISTI 융합기술연구본부장 】

□ 과학기술은 소프트웨어를 통해 문제 해결능력 향상 가능

○ 소프트웨어 기술은 과학 활동 전반에 걸쳐 성과물 데이터, 성과물 공동 활용 등을 통해 과학기술 혁신에 기여

- 유방암 해결방안, 약물간의 상관관계 등 다양한 과학기술 관련 문제들을 디지털로 변화시켜 사회문제 해결에 기여 가능

【 권기현 경기대 교수 】

□ 대학은 소프트웨어 이해 및 인재양성을 위한 교육 필요

○ 저학년때 소프트웨어 분류, 개발, 실행 등 다양한 일련의 과정 교육을 통해 큰 그림을 이해할 수 있도록 교육과정 신설 필요

○ 프로세스를 근거로 교육하고 개발과정에 따른 산출물을 작성할 수 있도록 실무 교육 필요

- 산업체에서 시급히 요구되는 소프트웨어 설계 및 테스팅 과목을 이수하여 실무 중심의 인재 양성

○ 소프트웨어는 개발자 뿐만 아니라 발주자, PM 등 다양한 사람이 참여하고 협업을 통해 만들어지므로 의사소통의 중요성에 대한 교육 필요